PT. GIFERA ODO TECHNOLOGY
Communication and IT Multimedia Solution

PROPOSAL SISTEM VIDEO CONFERENCE

Bahasa Indonesia

PT. GIFERA ODO TECHNOLOGY
Communication and IT Multimedia Solution

PT Gifera Odo Technology.

PT . Gifera Odo Teknology didirikan di Jakarta , Indonesia . Sebagai System Integrator , kami menyediakan solusi untuk komunikasi suara dan video , infrastruktur jaringan , data, solusi digital signage ,dan sistem audio .

Kami menawarkan solusi dengan layanan yang sangat baik dan dukungan tehnical yang berpengalaman dalam satu dekade ini dalam solusi komunikasi (Ex Team Tandberg 2004)

Kami membantu klien dengan free konsultasi dan sangat mengedepankan kreatifitas agar dapat memberikan solusi terbaik untuk kebutuhan klien kami . Tim ahli kami memiliki track record yang sukses mengelola berbagai macam proyek integrasi sistem komunikasi di berbagai universitas pendidikan , pemerintah & departemen lainnya, bekerja secara ekstensif dengan profesional,

Ringkasan Eksekutif

Dengan persaingan intensif dan lingkungan bisnis yang berubah dengan cepat, komunikasi yang efektif dan kolaborasi menjadi faktor yang semakin penting untuk kesuksesan agenda dan tugas bisnis. Pertemuan berbasis web memungkinkan perusahaan dan intansi untuk berkomunikasi secara efektif dengan cabang,pelanggan, kolega dan mitra bisnis tanpa meninggalkan kantor mereka.

Sebagai Web berbasis solusi kemudahan penggunaan Video Conferencing untuk B2B (Business to Business dan B2C (Business to Pelanggan), V-CUBE Rapat dirancang khusus untuk UKM (Usaha Kecil & Menengah) dan LMC (Large & Multinational Corporations), yang tidak ingin khawatir tentang investasi peralatan dan pemeliharaan (biaya modal), dan terus-menerus mencari untuk konektivitas mobilitas di rencana berlangganan terjangkau serta komunikasi hemat biaya.

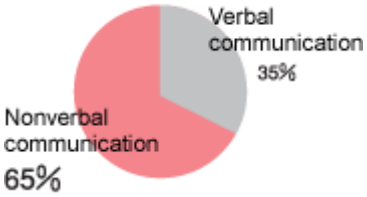
Dalam proposal ini, V-CUBE menawarkan V-CUBE berbasis Web Video Conferencing SaaS (Software as a Service) model, di mana pengguna akhir hanya akan menggunakan Notebook yang ada mereka, dan PC dengan koneksi internet yang ada untuk melakukan pertemuan. Hal ini memungkinkan orang untuk menggunakan layanan ini kapan saja, di mana saja.

2 Pengantar Komunikasi Visual

2.1 Evolusi Komunikasi visual yang
Dari surat kepada telepon, FAX dan email , komunikasi telah berkembang dengan teknologi baru mengubah " gaya " bisnis dan belajar .
Bisnis masa depan dan belajar akan berubah secara signifikan dengan komunikasi .
Sampai saat ini , " kuantitas " dan " kecepatan " yang diperlukan untuk komunikasi .
Tapi dari sini , "kepadatan " komunikasi akan menjadi lebih penting

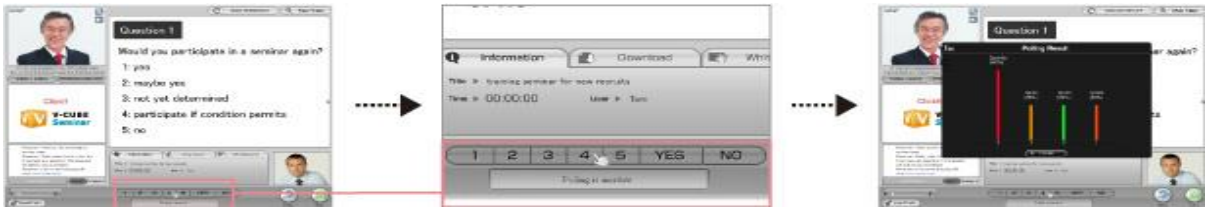
“ Kuantitas " dan " kecepatan " tidak cukup .

" Komunikasi Efisien " sekitar sekadar pertukaran informasi . Kita harus pergi lebih jauh ke pusat " seberapa dalam kita bisa berkomunikasi " .
Untuk melakukan itu , kita harus " memvisualisasikan " apa yang orang lain pikirkan dan ingin berkomunikasi . Komunikasi non- verbal seperti " gerak dan ekspresi wajah " , " kontak mata " , " jeda antara pidato " , " irama bahasa " semua harus dibawa ke satu komunikasi yang kaya .
Ini adalah masa depan komunikasi , dan ini adalah komunikasi visual V - CUBE in

Human communication actually consists mostly of "nonverbal communication."	
." Ray L. Birdwhistell , pelopor dalam penelitian komunikasi nonverbal dari University of Pennsylvania , mengatakan dalam penelitian komunikasi interpersonal bahwa " dalam percakapan tatap muka , pesan yang disampaikan oleh akun bahasa untuk hanya 35 % , dan 65 % sisanya terdiri dari sarana non-verbal seperti cara berbicara , bahasa tubuh , gerakan dan jeda antara pidato.	

2.1.1 Apa yang benar-benar penting adalah tidak hanya "melihat " wajah , tapi " melihat " informasi yang sebenarnya.
Kami mengatakan hal-hal penting yang ditulis di wajah seseorang . Namun, hanya melihat wajah tidak membangun " seeable " komunikasi . Tindakan bertemu dan berbicara lebih rumit dari yang dibayangkan . Kami menggunakan berbagai bahan dan berkomunikasi dengan banyak orang . Untuk alasan ini , produk V -CUBE memiliki interface yang unik yang dibuat dari sudut pandang pengguna.
Selain itu , V - CUBE memungkinkan untuk menyajikan bahan dan menulis dalam komentar untuk mengkomunikasikan informasi rinci untuk banyak orang secara bersamaan .Bahan berbagi dengan orang lain dan menulis dalam komentar

Melakukan kuesioner di tengah-tengah presentasi



Ini mengapa produk V-CUBE menunjukkan potensinya dalam adegan mana komunikasi yang mendalam diperlukan seperti pertemuan bisnis atau seminar dan pelajaran sekolah yang biasanya hanya mungkin dengan bertemu orang.
V-CUBE tidak hanya layanan yang tersedia "kapan" dan "di mana saja," tapi sebuah layanan yang "orang" benar-benar dapat menggunakan dan mengalami dampaknya. "Ideal" komunikasi kita mengejar sejauh maksimal di sini.

2.2 evolvement teknologi Konferensi bisnis
Hari ini, komunikasi bisnis dengan beberapa pihak adalah melalui tatap muka pertemuan, percakapan telepon, Video Conference dan Web Conference.

Tatap muka pertemuan penting dan penting di masa lalu,namun saat ini, dan masa depan.di pasar yang sangat kompetitif saat ini, kita dihadapkan dengan tantangan seperti waktu, biaya, lokasi, risiko, dan faktor lainnya, yang membuat tatap muka pertemuan tidak selalu praktis.

Kompromi bisnis dengan konferensi telepon (juga dikenal sebagai Teleconference) sebagai alternatif untuk komunikasi tatap muka. Hal ini cepat, murah dan efektif. Namun, kekurangan dari konferensi telepon adalah kurangnya efek visual. Menurut berbagai penelitian, komunikasi visual jauh lebih efektif dibandingkan dengan komunikasi audio.

Email atau komunikasi teks juga merupakan alternatif komunikasi komunikasi offline, dan berfungsi dengan baik sebagai bukti komunikasi. Ini adalah murah, cepat tapi tidak perlu perlu untuk online. Sekali lagi, karena cara orang menulis pilihan kalimat, dengan kurangnya efek visual dapat menyebabkan email percakapan teks ke kesalah pahaman dan argumentasi yang tidak perlu.

Menyadari pentingnya komunikasi visual, produk Video Conference diperkenalkan ke pasar sebagai media komunikasi bisnis yang sangat efektif sebagai alternatif untuk komunikasi tatap muka. Video Conference, di satu sisi memberikan virtual reality dari komunikasi tatap muka; ia datang dengan biaya tinggi dalam investasi peralatan, biaya bandwidth yang tinggi dan non mobilitas. Karena biaya yang begitu tinggi, dan mungkin, hampir setinggi biaya perjalanan yang sebenarnya, pembenaran Video Conference terletak pada waktu menabung untuk meningkatkan produktivitas.

Hal ini jelas kesenjangan antara teleconference dan Video Conference. Ada kebutuhan untuk memiliki layanan yang bisa mengatasi masalah berikut:

Biaya Internet tersedia dan murah. Bagaimana jika salah satu dapat menggunakan internet untuk digunakan sebagai media komunikasi, seperti email?
Visual Sebuah produk yang bekerja seperti Video Conference
Audio tanpa Teleconference IDD Biaya sangat baik tetapi tidak biaya SLI atau Bridge.
Komunikasi teks teks untuk menegaskan kembali apa pesan audio tidak bisa di lakukan, seperti simbol, gambar, ejaan khusus.
Ruang Rapat efek Whiteboard, Projector untuk Slides, berbagi file, berbagi catatan
Internet aman tidak aman. Konten rapat harus dibuat aman.
Mobilitas Untuk memiliki komunikasi visual sebagai ponsel sebagai teleconference
Kemudahan penggunaan Ini harus semudah pertemuan di ruang rapat. Tidak ada perlu pelatihan khusus untuk menggunakan.

V-CUBE Rapat media dimulai dari pikiran dengan konsep-konsep yang digambarkan.

3 Pengenalan V-CUBE.

V-CUBE Indonesia adalah anak perusahaan dari berbasis di Tokyo V-CUBE Inc, penyedia solusi conferencing berbasis web terkemuka di Jepang. V-CUBE didirikan pada tahun 1998, sementara pendiri, Naoaki Mashita, masih junior di fakultas Keio University ilmu pengetahuan dan teknologi. Segera setelah berfokus pada pasar komunikasi

visual dari tahun 2003, itu telah berkembang pesat dan mencapai pangsa pasar tertinggi di Jepang pada tahun 2006 oleh produk andalannya V-CUBE Rapat; sistem konferensi video berbasis web.

Pada tahun 2010, itu telah memperluas kegiatannya ke negara-negara Asia Tenggara termasuk Cina daratan, dan agresif menembus pasar komunikasi visual sepanjang seluruh Asia dan di luar Asia. Sistem V-CUBE adalah solusi berbasis cloud tetapi juga tersedia di Model premis tergantung pada preferensi pengguna korporat; Pengguna target utama V-CUBE ini. Tidak hanya akan berjalan pada Mac, Windows dan Linux PC tanpa men-download perangkat lunak apapun, juga dapat dihubungkan ke iPhone dan smartphone lainnya serta tablet seperti iPad berdasarkan iOS dan tab Galaxy berbasis Android.

Inti dari strategi V-CUBE adalah untuk mengintegrasikan alat komunikasi tradisional, seperti e-mail, telepon dan faks, dengan sistem video conferencing berbasis web multilateral. Dengan menjadi fleksibel untuk kebutuhan pasar baik dari aspek teknologi dan pemasaran, V-CUBE dilengkapi dengan keunggulan kompetitif yang tak tertandingi untuk pesaing memungkinkan lebih cepat dan pertumbuhan yang lebih besar di Asia dalam beberapa dekade ke depan.

Produk kami dirancang untuk membantu pengguna korporat untuk menghubungkan mudah, berkomunikasi dengan jelas dan berkolaborasi secara bersamaan. Selama lebih dari satu dekade, V-CUBE telah disampaikan kualitas, aman dan solusi berbasis web conferencing dapat diandalkan untuk banyak perusahaan dan telah membantu banyak bisnis meningkatkan produktivitas dan merealisasikan penghematan biaya.
* Lih Survei pasar dilakukan oleh Bibit Perencanaan Corporation, 2010

4 Tujuan
Untuk berbagi fitur dan keunggulan tentang V-CUBE Pertemuan ke Korporasi dan untuk melihat ke depan dalam membantu pelanggan dalam meningkatkan efisiensi dan mengurangi biaya.
5 V-CUBE Proposisi Nilai (Mengapa V-CUBE?)
Sangat mudah untuk menjadi pemimpin pasar, tapi pasti tidak begitu mudah untuk mempertahankan pemimpin pasar selama 4 tahun berturut-turut! Posisi V-cube di Jepang mengatakan itu semua.

V-CUBE Rapat adalah solusi video conferencing hanya berbasis web sangat unik yang tidak hanya menyediakan komunikasi visual kualitas melalui web browser, juga menyediakan video dan ekstensi konferensi audio dan konektivitas berikut:
• Solusi Video conferencing melalui H.323
• Ponsel Smartphone seperti iPhone, dan ponsel Android
• Tablet PC seperti Android berbasis dan iPad.
• The teleconference tradisional atau audio conference

Yang terbaik dari semua adalah semua fitur ini disampaikan dalam antarmuka yang ramah sederhana dan mudah.

Proposisi nilai dari proposal ini untuk pelanggan pemanfaatan efektif V-CUBE layanan Video Conferencing berbasis Web untuk meningkatkan produktivitas kerja mereka dan mengurangi biaya untuk tetap efisien.

6 V-CUBE Rapat
6.1 Apa itu "Pertemuan V-CUBE"?
"Pertemuan V-CUBE" adalah virtual "Ruang Rapat" mengatur di Internet. Ini adalah alternatif yang hemat biaya untuk tatap muka pertemuan yang memungkinkan informasi real time / berbagi aplikasi, pengambilan keputusan cepat, mempercepat produktivitas dan mendorong pertumbuhan bisnis. Dengan menghubungkan webcam dan headset untuk PC, koneksi internet akan mengambil peserta ke "Ruang Rapat" segera. Komunikasi visual hanya dengan sekali klik!

"Pertemuan V-CUBE" berjalan pada hampir semua PC segera tanpa men-download perangkat lunak apapun. "Pertemuan V-CUBE" adalah murni berbasis Flash, sistem berbasis web dengan antarmuka yang ramah pengguna yang intuitif yang memungkinkan pengguna untuk langsung berkomunikasi tatap muka dengan berbagi berbagai dokumen kantor. Layanan ini tersedia baik melalui layananan Cloud (ASP) atau On-Premise (Lisensi) Model.

6.2 Fitur unik
V-CUBE Rapat terdiri dari fitur unik berikut:

(a) Kemudahan penggunaan
V-CUBE Pertemuan ini dirancang untuk digunakan mudah. Tidak ada pelatihan diperlukan sebelum menggunakan. Peserta dapat bergabung dengan pertemuan setiap saat, dengan beberapa klik mulai dari Email mereka. Antarmuka ini sangat user friendly. Siapapun dapat menangani antarmuka dengan mudah.
(b) Tidak ada download / Clientless
Pertemuan V-CUBE didasarkan pada teknologi Adobe Flash, dan tidak memerlukan download Client. Adobe Flash biasanya tertanam di semua browser Web. Menghilangkan download Client efektif mengatasi berbagai praktik bisnis kontrol manajemen aset software, dan memperkuat keamanan jaringan. Hal ini juga efektif menghilangkan masalah umum dari beberapa Klien atau aplikasi yang berada di PC pengguna yang pada akhirnya akan menyumbat CPU yang tidak perlu.

(c) Tidak ada pengaturan jaringan yang diperlukan
Dijamin: V-CUBE Rapat berjalan pada antarmuka SSL. Enkripsi SSL 128-bit adalah sebagai aman sebagai transaksi bisnis online.
Pekerjaan di belakang Firewall: V-CUBE Rapat adalah kecerdasan untuk memindai dan menggunakan port yang tepat. Dengan demikian, bekerja dengan baik di sebagian besar lingkungan kantor di belakang Firewall kantor.

(d) Upgrade Otomatis
Untuk V-CUBE Rapat Bisa layanan (ASP), pembaruan perangkat lunak akan diberikan setiap 3 bulan. Dengan demikian, pengguna akhir akan selalu mendapatkan yang terbaru fitur pembaruan.

(e) Multiplatform
V-CUBE Rapat adalah berdasarkan Browser. Ia bekerja dengan baik pada Windows, Mac, Linux, dan platform Android.

(f) Mobilitas
Dengan koneksi broadband internet , komunikasi dapat berlangsung kapan saja dari mana saja di dunia . V - CUBE Rapat meluas kegunaan untuk Tablet Android dan Telepon Smart . Peserta pertemuan sekarang dapat bertemu telah di mana saja mereka suka dengan cara Wi-Fi atau 3G Networks .

(g) Pemirsa

Sementara Peserta didefinisikan sebagai orang yang berpartisipasi dalam pertemuan interaktif , dengan video dan suara mereka yang dilihat dan didengar oleh semua peserta lain , penonton bekerja sedikit berbeda .
Penonton adalah pertemuan anggota tanpa video dan suara yang dibagikan .
Penonton adalah pendengar atau pengamat .

(h) Customizable
Kustomisasi mungkin untuk integrasi sistem

.3 Sangat User Friendly All- In-One Interface " V - CUBE Pertemuan " dengan Fitur – Kaya

V - CUBE Rapat adalah alat kaya fitur usaha produktif dengan kemudahan penggunaan sebagai prioritas utama dari desain . Dengan demikian , alat ini disajikan kepada pengguna melalui all-in- satu antarmuka sebagai pengikut.

a) Video dari semua peserta
Video dan audio yang terintegrasi . Semua peserta rapat akan memiliki video mereka ditampilkan pada Antarmuka tunggal . Layar default V - CUBE Rapat memiliki 35 layar video .

b) Whiteboard
Whiteboard adalah alat visual yang efisien yang memungkinkan peserta rapat untuk meng-upload Microsoft Word, Excel, PowerPoint, PDF, JPG / JPEG, GIF, PNG, BMP dan file TIFF dari PC ke papan tulis.Semua peserta dalam pertemuan tersebut akan berbagi pandangan dokumen upload di papan tulis. The Whiteboard memiliki beberapa fitur berikut:
• Synchronized pandangan. Setiap di ruang rapat, termasuk Audience, lihat halaman yang sama.
• Navigasi. Setiap Peserta dapat menavigasi melalui halaman yang berbeda dari Whiteboard. Semua peserta lain melihat pandangan yang sama.
• Gratis Tangan sketsa. Setiap peserta dapat memiliki sketsa tangan bebas untuk memasukkan komentar, atau sorot pada Whiteboard.
• Memperbesar. Halaman di papan tulis dapat diperbesar hingga 500%.
• Individu Pointer. Setiap peserta dapat memindahkan Pointer mereka di Whiteboard, dan semua peserta lain akan melihat pointer yang sama bergerak di Whiteboard. Hal ini sangat efektif untuk ilustrasi.

c) Chatting Box
Selain percakapan audio, semua peserta dapat mengetik pesan bahasa yang disediakan oleh OS. Chatting Box dapat digunakan sebagai menit pertemuan online sebagai pesan teks, dapat diarsipkan dan dicetak. Selain itu, URL disalin & disisipkan ke obrolan Box akan otomatis hyperlink sehingga peserta lain hanya dapat mengklik URL diketik untuk membuka jendela lain melalui browser mereka.

d) Kabinet Berkas
Jika peserta ingin berbagi atau bertukar file dokumen dengan peserta lain, seseorang dapat meng-upload file dari / nya PC nya ke File Sharing bagian dalam ruang rapat. Peserta lain yang ingin men-download dokumen hanya dapat mengklik dua kali ikon untuk menyimpan file ke / nya PC

e) Rekaman
Sesi pertemuan seluruh dapat direkam dengan mudah klik tombol record terletak tepat di atas papan tulis. Dengan merekam sesi, semua video, audio dan kegiatan lainnya akan disimpan sama seperti mereka terjadi.
Setelah pertemuan, arsip pertemuan disimpan di server V-CUBE dapat diputar.

f) berbagi Desktop
Peserta dapat berbagi desktop Wintel mereka dengan orang lain. Satu bahkan dapat mengambil alih kendali desktop bersama. Desktop bersama juga dapat dilihat oleh peserta non-Wintel.

g) Email Undangan dalam ruangan
Undangan email baru dapat dikirim keluar dari ruangan kapan pun ia butuhkan
Dalam tambahan untuk fitur-fitur utama di atas, ada banyak fitur lain yang tersedia di V-CUBE Rapat seperti 'kunci' ruang dari dalam ruangan, Push to Talk, video mute / audio, Perubahan tata letak, melihat bandwith dll

6.4 Fitur Opsional
a) konektivitas H.323
V-CUBE Ruang Rapat dapat menghubungkan H.323 yang memungkinkan kamera video vonference tradisional untuk dihubungkan. Hal ini juga dapat dihubungkan ke ponsel 3G. Ada TV conferencing perangkat keras seperti Polycom dapat dimanfaatkan oleh V-CUBE Pertemuan secara efektif dan efisien. 3G mobile dapat digunakan tidak hanya untuk komunikasi suara tetapi juga untuk komunikasi visual dengan menggunakan fitur TV conferencing pada 3G yang membuat memungkin sharing dokumen. Anda juga bisa hidupkan siaran langsung dari situs (streaming)

b) Dukungan Tablet Android dan Smartphone
Peserta V-CUBE Rapat bisa bergabung dan pertemuan akses dengan aplikasi mobile dan mengubah Smartphone mereka ke ruang pertemuan (4 video). Perangkat ini meliputi iPhone, iPod Touch, iPad, iPad2, Playbook, dan Tablet Android lainnya berdasarkan berjalan pada Android versi 2.2 dan di atas. Beberapa fitur ini mungkin tersedia sebagai fitur utama dalam waktu dekat.

6.5 Rekomendasi Lingkungan Operasi
Lingkungan operasi yang direkomendasikan untuk V-CUBE Rapat tercantum dalam tabel berikut scenario.

OS	PC Specifications	Network Bandwidth	Browser
Windows 7 Windows Vista	CPU: Core2Duo 1.66GHz or higher Main Memory : 1GB/2GB above Video RAM: 256MB above	Downstream: 512Kbps above Upstream: 256Kbps above*	IE7、IE8 FireFox3 above**
Windows XP Windows 2000	CPU: Pentium4 3.0GHz or higher Main Memory : 1GB/2GB above Video RAM: 64MB above		IE6、IE7、IE8 FireFox3 above**
MAC OS X (above 10.4)	<CPU> CoreDuo 2.0GHz above		Safari2 above FireFox3 above**

6.6 Penggunaan
Beberapa penggunaan V-CUBE Rapat dapat digambarkan di bawah:
• pertemuan internal
• Pertemuan Eksternal
• demo Produk
• Presentasi Penjualan
• Rekrutmen / Wawancara
• Manajemen Proyek kemajuan pertemuan pembaruan

7 Manfaat Bisnis
Diantara manfaat bisnis utama berdasarkan V-CUBE Web Video Conferencing adalah sebagai berikut:

a) Biaya penghematan yang efektif / Cost
Perusahaan bisa memaksimalkan sumber daya mereka dengan membawa orang bersama-sama tanpa waktu perjalanan dan pengeluaran
b) Meningkatkan produktivitas kerja
Dengan berbagi dokumen real time, pengguna dapat meningkatkan efektivitas pertukaran informasi.

c) Meningkatkan efisiensi dengan mempercepat respon atau pengambilan keputusan
Ini memfasilitasi pengambilan keputusan lebih cepat dan lebih efisien penggunaan waktu dan sumber daya yang pada akhirnya akan memperkuat kolaborasi bisnis perusahaan dan tetap di depan persaingan.
d) Fleksibel / Mobilitas
Hal ini memungkinkan pengguna untuk memegang atau berpartisipasi pertemuan jarak jauh dari mana saja setiap saat.

e) Sederhana dan user friendly
Antarmuka ini sangat user friendly. Siapapun dapat menangani antarmuka dengan mudah.

8 Kesimpulan
V-Cub adalah khusus dalam video conference berbasis web. Menjadi pelopor dan pemimpin pasar di Jepang, dan memiliki Intel sebagai pemegang saham kami, itu adalah jelas bahwa produk dan layanan yang handal, dan dapat diterima oleh industri.
V-Cub adalah satu-satunya perusahaan yang benar-benar menguasai solusi konferensi untuk pelanggan perusahaan, memperluas jangkauan video dan audio conference di seluruh dunia, yang sangat membantu dalam intansi intansi dan perusahaan,

Dengan latar belakang, track record, cakupan luas dari layanan, pelanggan kami dapat yakin untuk bekerja dengan kami.Appendix B : Achievement of V-Cube

'The Best Service Award of Cloud Ranking by Nikkei Computer for Generic Information SaaS category for 2010 and 2011.

'The Japan Market Share Leadership Award in the Web Conferencing Market' from a renowned research company Frost & Sullivan for year 2009 and 2010.

Red Herring GLOBAL Award 2009 Red Herring ASIA Award 2009

'Red Herring Asia 100' and 'Red Herring Global 100' in 2009.

ASP Saas Could Award 2011 for Application Category

PT GIFERA ODO TECHNOLOGY.
Gedung Harco Mas Mangga Dua Lt 3 No 3
Jl.P. Jayakarta No 73 Jakarta - Pusat 10730 Indonesia
Telp : 021 62304196 (Hunting)

Arifin Nasution.
Mobile : +62813 1898 6665
: +62878 8412 1000
arifin@gifera-odo.com
sales@gifera-odo.com
http://www.gifera-odo.com